

Découvrez. Progressez.
Vivez la MitJet 2L sur 5 manches !



Février à Juin 2026



En direct
sur Twitch !

Un rendez-vous par mois pour **rouler ensemble**. Rookie ou pilote confirmé, relevez le défi, affrontez les autres concurrents et vivez la compétition en direct.

DRIVER
XPERIENCE



Organisation

SARL DRIVER XPERIENCE
42, Boulevard de Joffrery
31600, Muret
Téléphone : 05.62.48.75.80
E-Mail : contact@driverxperience.fr

En s'engageant à une épreuve des DX Series, le concurrent déclare, de fait, avoir pris connaissance de l'ensemble des règlements sportif et technique et en accepter tous les termes. Ce qui n'est pas explicitement autorisé par le présent règlement est interdit.

Contenu

Les manches se déroulent dans les locaux de DriverXperience. Par ce fait, le matériel hardware est fourni exclusivement par DriverXperience ; les participants ne peuvent pas utiliser leur propre équipement.

Le véhicule utilisé pour le championnat sera Mitjet 2L Audi, identique en performance pour tous les pilotes.

Les circuits utilisés sont les suivants :

Date	Circuit	Pays
27/02/2026	Magny Cours	France
27/03/2026	Dijon Prenois	France
17/04/2026	Nogaro	France
22/05/2026	Pau Ville	France
12/06/2026	Motorland Aragon	Espagne

Inscriptions

Les inscriptions se font à la manche, sur réservation, jusqu'à une heure avant l'épreuve. Il est donc possible de ne pas participer à toutes les manches. Les inscriptions se font directement aux locaux Driver Xperience, ou par le formulaire suivant : <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdaic4sn6OrKsjeekaBGZqDol86WWN9z5Ng9xuX14Y4lkBs2g/viewform>

Pour les pilotes abonnés, les manches sont offertes.

Pour les pilotes non-abonnés, la participation à la une manche est à 39€ TTC

Une limite de 6 pilotes minimum et 15 pilotes maximum par soirée est fixée.

En dessous de 6 pilotes, l'organisation se réserve le droit de maintenir l'épreuve.

Au dessus de 15 pilotes, les pilotes participants seront tirés au sort.

L'attribution des sièges sera tirée au sort à chaque manche. Les pilotes mesurant moins de 1m50 se verront tirer au sort un siège GT.

Classement par point

Le résultat de chaque manche donne des points selon le barème suivant par course :

Position d'arrivée	Points remportés
1er	10
2ème	8
3ème	6
4ème	5
5ème	4
6ème	3
7ème	2
8ème	1

1 point bonus est donné par 1ere position en qualification, et 1 point bonus est donné par meilleur tour en course

Les points se cumulent et donnent lieu à un classement général à la fin du championnat.

Déroulement des manches

Voici le déroulements de chaque manche et des horaires indicatif :

20h45 - Briefing et attribution des sièges

21h10 - Installation

21h15 - Début de la manche

22h30 - Fin de la manche

22h45 - Podium et débriefing

Merci de vous présenter en avance.

Droits de modifications

Rien ne peut être modifié parmi les réglages des simulateurs et de la voiture, sauf les éléments suivants :

Les onglets de setup voiture "Tyres", "Fuel", "Aero", "Alignment", "Generic" et "Pitstop Strategy" sont les seuls autorisés à être modifiés.

Une livrée neutre et numéroté sera fourni par Driver Xperience, cependant, un pilote peut nous fournir une livrée personnalisé en respectant les critères suivant :

- Respect de la charte graphique Driver Xperience
- Réalisme

DriverXperience se réserve un droit de regard et de validation de la livrée.

Conduite en piste

Le format et les conditions de la manche seront communiqués lors du briefing. Les instructions données lors du briefing sont à respecter sous peine de sanction. Ces instructions concernent :

- la qualification des sessions de la manche
- la durée des sessions
- l'ordre du départ
- la procédure de départ
- les limites de piste
- les sanctions applicable

Le waving est autorisé.

Le bump-draft est autorisé.

La vitesse dans les stands est fixée à 80 km/h, et le pilote doit être à cette vitesse au maximum au moment d'y entrer.

Les arrêts aux stands ne sont pas obligatoires, et ne sont pas interdits.

Les contacts sont autorisés, et jugés par le directeur de course.

Les pilotes ont pour droit de porter réclamation pour tout incident, et ce uniquement le soir de la manche.

Lorsque le drapeau à damiers est affiché, les pilotes doivent rejoindre les stands.

Direction de course

Voici les drapeaux que les pilotes seront amenés à voir en course :



Jaune : Incident en cours dans le secteur
Le pilote doit être prêt à adapter sa trajectoire et son allure.



Noir et Blanc : Pénalité à effectuer
Le pilote a une pénalité à effectuer. La pénalité a été définie par la direction de course.



Bleu : Voiture plus rapide à moins de 1,5 secondes derrière
Une voiture plus rapide s'apprête à prendre un tour d'avance. Le pilote qui reçoit le drapeau bleu doit laisser passer la voiture la plus rapide.



Noir : Disqualification
Le pilote est disqualifié de la session et doit ramener sa voiture au stand



Blanc : Dernier tour de session
Indicatif seulement du dernier tour de course



Damier : Fin de session
Le pilote doit ramener sa voiture au stand

Ces drapeaux sont à respecter.

Aucun système de Safety Car, de Virtual Safety Car, de Full Course Yellow n'est mis en place.

Un directeur de course sera nommé à chaque épreuve. Il appliquera les pénalités selon les manquements au règlement, et aux instructions données lors du briefing selon son propre libre arbitre. Il sera également juge des contacts et des réclamations faites par les pilotes.

Les pénalités peuvent être les suivantes :

- Pénalité de temps
- Drive Throught
- Disqualification

Un Drive Throught non effectué en course donnera une pénalité de temps de 60 secondes. Les pénalités peuvent être données après manche, mais ne seront applicables que sur la manche pénalisée.

La direction de course se réserve le droit de participation à un pilote si sa qualification est à 107% du meilleur tour de qualification.

Communication

Chaque manche sera diffusé en direct : [twitch.tv/driverxperience](https://www.twitch.tv/driverxperience)

Les résultats officiels seront postés après chaque manche sur les réseaux sociaux de DriverXperience, et disponible dans les locaux de DriverXperience.